

Activités possibles dans JClic

Ecran d'information : Un jeu d'information est montré et il y a une option d'activation de contenu multimédia pour chaque pièce d'information.

Memory : Chaque pièce apparaît deux fois, mais face cachée. A chaque fois que deux pièces sont retournées, elles restent affichées si identiques. L'objectif est de retrouver toutes les paires.

Association simple : Il y a deux jeux d'information qui ont le même nombre de cellules. A chaque partie correspond une et une seule concordance dans le second jeu.

Exploration : Une pièce initiale d'information est montrée et, en cliquant dessus, une pièce donnée d'information est montrée pour chaque élément.

Mots croisés : Le tableau de mots doit être complété en accord avec les définitions. Les définitions peuvent être du texte, graphique ou son. Le programme montre automatiquement les définitions des deux mots qui croisent une position du curseur.

Recherche de mots (mots mêlés) : Les mots cachés doivent être trouvés dans une grille de lettres. Les cellules neutres dans la grille (celles qui n'ont pas de mots) sont complétées avec des lettres choisies au hasard.

Association complexe : Dans cette activité il y a aussi deux jeux d'information, mais ils peuvent avoir des nombres de cases différentes et peuvent avoir des relations différentes entre elles ex : un vers un, plusieurs vers un, parties sans relations etc.

Identification de cellules : Il y a juste un jeu d'information et vous avez juste à cliquer sur les parties qui remplissent certaines conditions.

Puzzle d'échange : Les pièces sont déplacées par échange au sein de la même grille. L'exercice est terminé lorsque le puzzle est reconstitué dans son intégralité.

Double puzzle : Deux grilles sont montrées. Une contient les informations en désordre et la seconde est vide. L'objectif est de réarranger la grille vide en prenant les pièces une à une.

Puzzle à trous : Les pièces sont déplacées par glissement au sein de la même grille (une pièce est donc toujours manquante.. Les pièces sont à déplacer jusqu'à la reconstitution totale du puzzle.

Réponse écrite : Un jeu d'information est montré et le texte correspondant à chaque partie doit être écrit.

Text : Remplir les blancs : L'utilisateur doit compléter certains mots, lettres et phrases qui ont été cachés ou camouflés dans le texte. La solution pour chaque élément peut être définie de différentes manières : remplir un champ vide, corriger une phrase contenant des erreurs, ou en sélectionnant une réponse dans une liste de réponses possibles.

Text : Identifier des éléments : L'utilisateur doit pointer certains mots, lettres, nombres, symboles ou marques de ponctuation en cliquant avec la souris.

Text : Mise en ordre d'éléments : Dans cette activité, certains mots ou paragraphes d'un texte sont sélectionnés et mélangés. L'utilisateur doit les remettre en ordre.

Text : Texte à compléter : Différentes parties d'un texte (lettres, mots, signes de ponctuation, ou phrases) sont retirées et l'utilisateur doit le compléter.