



# cycle 2 élémentaire

**Tous bureaux  
Boîte à outils**

**Heure / Date**



**Firefox**  
Navigateur web



**Abiword**  
Traitement de texte



**OpenOffice**  
Traitement de texte évolué



**Gthumb**  
Voir les images



**Nautilus**  
Voir ses fichiers



**Calculatrice**





**Dr Géo**  
Géométrie  
dynamique



**Mulot**  
Utiliser la souris

**Labyrinthe**  
Codage

**Suites**  
numériques

**Opérations**  
Entraînement

**Symcolor**  
Symétrie en couleur



**Gedit**  
Éditeur de texte

**Chemins**  
Repérage

**Mathoeuf**  
Calcul réfléchi

**Calculs**  
Calcul mental



**Tuxpaint**  
Peinture

**A nous les  
nombres**  
Numération

**Tableaux**  
tableaux à double entrée



**Associations**  
Mots - images

**Tkegc**  
Produire ensemble



**Gcompris**  
Ludo-éducatifs

**Kid Story Board**  
Tourne livre animé



# cycle 2 élém bureau 1 : Outils



**Gtans**

Tangram

**Gnotksi**

Sortir du labyrinthe

**TuxType**

Saisie au clavier

**Kenolaba**

Abalone

**Kreversi**

Retourner les jetons

**Ksirtet**

Empiler des éléments

**Kworldclock**

Fuseaux horaires

**Ksokoban**

Ranger les diamants

**Gataxx**

Déplacer des jetons

**Gnomines**

Jeu du démineur

**Tuxmaths**

Calcul rapide

**Gnotravex**

Placer les pions

**Aisleriot**

Jeux de solitaire

**Gnibbles**

Manger pour grandir

**Mahjongg**

Trouver les paires

**Kwin4**

Puissance 4

**Frozen-Bubble**

Lancer des billes



*cycle 2* élém bureau 2 : Jeux