



GCompris est un logiciel éducatif qui propose des activités variées aux enfants de 2 à 10 ans.

Les activités sont quelquefois ludiques, mais toujours pédagogiques. Vous trouverez des activités dans les domaines suivants :

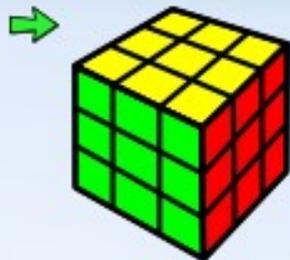
- découverte de l'ordinateur : clavier, souris, les mouvements de la souris, ...
- mathématiques : révision des tables, dénombrement, les tables à double entrée, symétrie, ...
- sciences : l'électricité, l'écluse, le cycle de l'eau, le sous-marin, ...
- géographie : placer les pays sur une carte
- jeux : des casses têtes, les échecs, le memory, ...
- lecture : exercice d'entraînement à la lecture
- autres : lecture de l'heure, peintures célèbres sous forme de puzzle, dessin vectoriel, ...

En tout, GCompris propose plus de 100 activités et il continue à évoluer. GCompris est un logiciel libre, il vous est donc possible de l'adapter à votre besoin ou de l'améliorer, et pourquoi pas, d'en faire bénéficier les enfants du monde entier.

Rendez-vous sur <http://gcompris.net> pour plus d'informations.



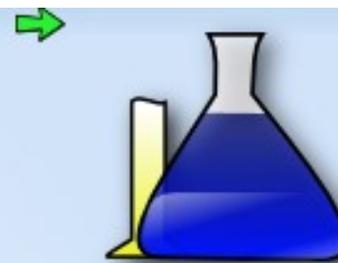
**Mathématiques**



**Jeux de  
plateau**



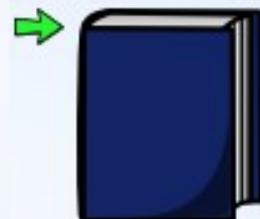
**Découvrir  
l'ordinateur**



**Activités  
d'expérimentation**



**Activités  
ludiques**



**Lecture**

**Quitter**

menu général

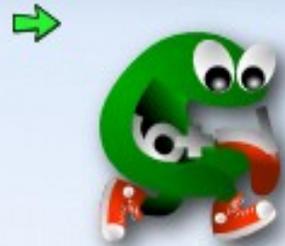
**A propos**

**Options Aide**

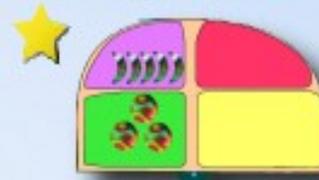




**Calcul mental**



**Multiples  
diviseurs**



**Compter**



**Ajouter des paires**



**Tableau à double  
entrée**



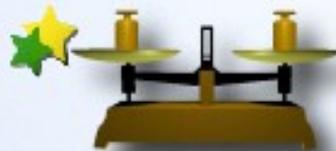
**Monnaie  
euros**



**Ordre des  
nombres**



**Compléter  
avec deux dés**



**Combiner des  
nombres**



**Additions**



**Nombres et  
symboles**



**Monnaie  
centimes**



menu niveau 1 - mathématiques





**Additions**



**Soustractions**



**Multiplications**



menu niveau 2 – mathématiques  
activités d'arithmétique





même résultat



Différent



Multiples



Diviseurs



Nombres premiers

Equal to 10

100	100	100	100	100	100
100			100	100	100
100	100	100	100	100	100
		100	100	100	100
100		100	100	100	100
100		100	100	100	100

Navigation icons: back, forward, search, home



menu niveau 2 – mathématiques





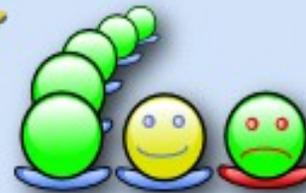
**Jeux d'échecs**



**Mémorisation**



**Puzzle**



**Logique :  
dernière balle**



**Puissance 4**



**Hanoï simple**



**Retrouve la  
place**



**Déplacer et  
anticiper**



**Tour de Hanoï**



**Sudoku simple**



**Déplacer et anticiper**



menu niveau 1 – jeux de plateau





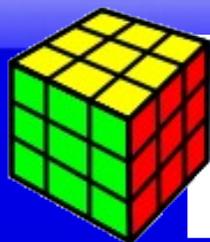
**Partie  
assistée**



**Prendre des pions**



**Fins de parties**



**menu niveau 2 – jeux de plateau  
pratique des échecs**





**Construire  
le Tangram**



**Memory**



**Mémoire auditive**



**Reproduction**



**Mémoriser  
une séquence  
de wagons**



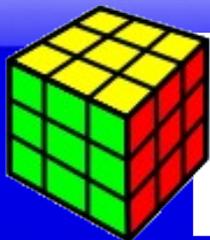
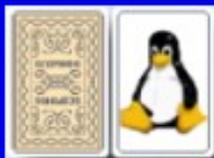
**Memory  
contre l'ordi**



**Mémoire auditive  
contre l'ordi**



**Deviner un  
nombre par  
essais**



**menu niveau 2 – jeux de plateau  
activités de mémorisation**





**Labyrinthe**



**Motricité fine**



**Associer**



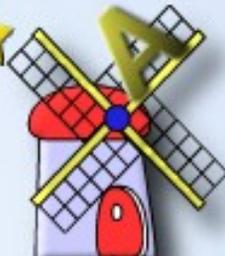
**Glisser / déposer**



**Cliquer**



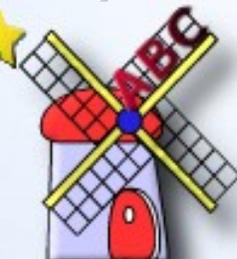
**Double shift**



**Saisir des lettres**



**Utiliser le pavé numérique**



**Saisir des mots**



menu niveau 1 – découvre l'ordinateur





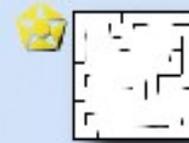
**Labyrinthe  
plan**



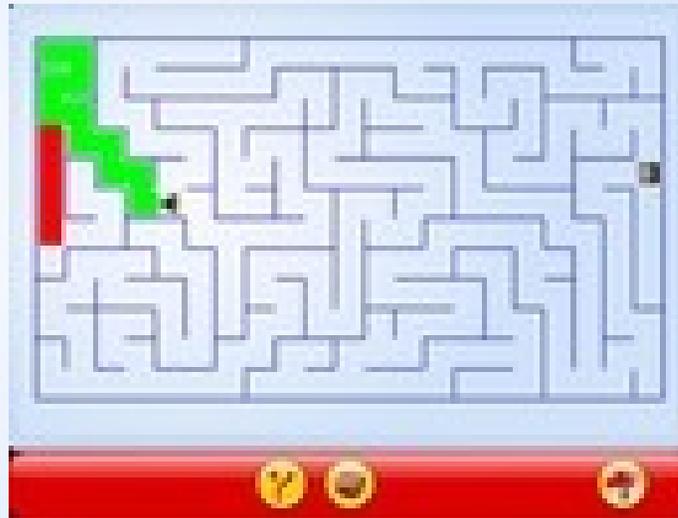
**Labyrinthe  
en 3D**



**Déplacement  
relatif**



**Labyrinthe  
invisible**



menu niveau 2 – découvre l'ordinateur  
les labyrinthes

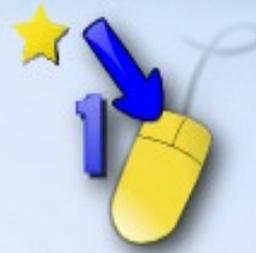




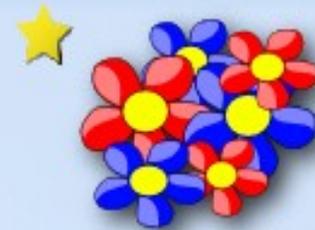
**Clic simple**



**Bouger**



**Cliquer**



**Suivre un  
tracé**

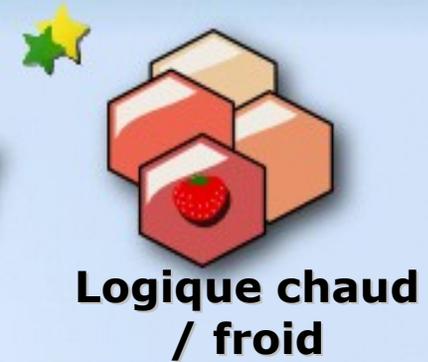


**Double-  
cliquer**



menu niveau 2 – découvre l'ordinateur  
manipulation de la souris





**Course et Programmation**



menu niveau 1 – activités d'expérimentation



→  
**Activités  
de  
couleur**



**Chronologie**



**Droite Gauche**



**Peinture**



**Lire  
l'heure**



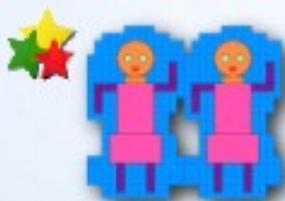
**Dessin**



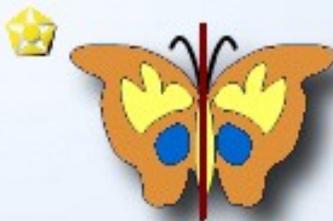
**Pays du  
monde**



**Animations**



**Miroir**



**Symétrie**



menu niveau 1 – activités ludiques





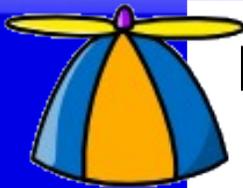
**Trouver une couleur**



**Lire une couleur**



**Lire une couleur complexe**



**menu niveau 2 – activités ludiques**  
activités sur les couleurs





**Reproduis le son**



**Mot / image**



**Lettre  
manquante**



**Lecture  
horizontale**



**Lecture  
verticale**



**Mots / images**



menu niveau 1 – activités de lecture



# REMERCIEMENTS

Ce document est publié sous licence libre GFDL. Il peut être librement diffusé, reproduit et modifié (licence sur <http://www.gnu.org/licenses/fdl.html>).

Ce document est aussi disponible sur le site de ressources pédagogiques libres : <http://libre.pedagosite.net>

Vous y trouverez d'autres documents au format libre.

Ce document a été élaboré pour faciliter l'accès aux ressources comme Gcompris disponibles sur la solution serveur AbulEdu : <http://www.abuledu.org>

Olivier TSCHANZ, François AUDIRAC – janvier 2007.