

# Childsplay



© 2010 CHILDSPRAY.COM

Childsplay est un logiciel qui propose plusieurs activités pour enfants de maternelle.

<http://childsplay.org>

Activités	Consigne	Objectifs
 <b>Mémory d'images</b>	Retrouver les paires d'animaux parmi 6 à 36 cartes	Identifier des images identiques, mémoriser leur position
 <b>Mémory de minuscules</b>	Retrouver les paires de lettres minuscules parmi 6 à 36 cartes	Identifier des lettres minuscules identiques, mémoriser leur position
 <b>Mémory de majuscules</b>	Retrouver les paires de lettres majuscules parmi 6 à 36 cartes	Identifier des lettres majuscules identiques, mémoriser leur position
 <b>Mémory des nombres</b>	Retrouver les paires de nombres parmi 6 à 36 cartes	Identifier des nombres identiques, mémoriser leur position
 <b>Mémory des sons</b>	Retrouver les paires de sons minuscules parmi 6 à 24 cartes	Identifier des sons identiques, mémoriser leur position
 <b>Aquarium</b>	Cliquer avec le bouton gauche de la souris sur des poissons en mouvement	Clic gauche
 <b>Association sonore</b>	Cliquer sur des chiffres ou lettres entendues	Associer un son à une lettre ou un chiffre
 <b>Entraînement au clavier</b>	Saisir au clavier les chiffres et lettres qui apparaissent à l'écran.	Retrouver la lettre ou le chiffre vu sur le clavier
 <b>Puzzle</b>	Puzzle d'images de 4 à 16 pièces à reconstituer sans modèle.	Associer des formes ayant des points communs
 <b>Association sonore</b>	Retrouver l'image correspondant au son entendu.	Associer un son à sa représentation
 <b>Flashcards</b>	Liste d'illustrations d'animaux associé à leur nom entendu. Uniquement lecture d'images aléatoires.	Vocabulaire : lecture d'images
 <b>Ping-Pong</b>	Jeu de ping-pong avec clavier	
 <b>Packid</b>	Reconstituer un mot à partir de ses lettres à manger dans l'ordre.	
 <b>Billard</b>	Faire entrer une boule ou des boules à l'aide de la queue et des bords.	