



Mulot (C1-C2)
Apprentissage de la souris
Possibilité d'importer ses images

Chemin (C1-C2)
Repérage et codage dans un quadrillage
Anticiper un chemin selon un codage, coder un chemin...

Labyrinthe (C2-C3)
Orientation dans l'espace
Coder un parcours, déplacement objectif et subjectif

A nous les nombres (C1-C2)
Structure de la numération
Progression pédagogique fine pour approcher la notion de numération.

Tuxmaths (C2-C3)
Entraînement au Calcul mental
Attrayant, mais perfectible.

Suites (C1-C2-C3)
Suites numération selon une compétence
Retrouver la suite logique entre les nombres et compléter avec ceux qui manquent.

Calcul réfléchi (C2-C3)
Calcul rapide automatique
S'entraîner à des suites d'opérations selon des objectifs prédéfinis

Ksokoban (C1-C2-C3)
Jeu de logique anticipée
Déplacer des caisses en les poussant.

Symcolor (C2-C3)
Travail sur la symétrie horizontale et verticale, à partir d'images proposées ou à créer.

Kid story Board (C2-C3)
Création de scénarii
Créer ses propres histoires à partir de dessins et de textes, avec interaction.

 : Logiciel à forte valeur pédagogique et facile à prendre en main





Associations (C2-C3)

Associer mots, images et sons
Possibilité de créer ses propres exercices



Tuxpaint (C1-C2)

Logiciel de dessin
*Utiliser des outils, des effets amusants, enregistrer, imprimer.
Idéal pour débiter*

M. Patate (C1-C2)

Habiller M. Patate avec des accessoires de toutes sortes.

Aller (C3)

Exercices sur des textes définis.
Utilisable pour la compréhension de textes, mais aussi pour l'analyse (orthographe grammairale, conjugaison...).
Exerciseur modulable, mais complexe à prendre en main.



Tableaux (C1-C2)

Travail sur les tableaux à double entrée.



Calculs (C2-C3)

Calcul mental rapide.
Entraînement au calcul mental. Exerciseur personnalisable.



Dr Géo (C3)

Logiciel de géométrie dynamique
Tracer des figures selon des consignes, modifier des paramètres pour observer des constantes.

Tangram (C1-C2-C3)

Reconstituer une figure à partir de formes imposées.

Gcompris (C1-C2-C3)

Suite ludo-éducative complète
Nombreux jeux à sélectionner



Lanceur AbulÉdu

icône pour lancer une session AbulEdu



: Logiciel à forte valeur pédagogique, à ne pas manquer...



AbulÉduLive

<http://abuledu.org/abuledu/monoposte>

Préférences
Personnalisation du bureau

Gedit (C1-C2-C3)
Editeur de texte
A utiliser pour de la saisie brute.

Abiword (C2)
Traitement de texte

OpenOffice.org 2 (C1-C2-C3)
Suite bureautique complète
Traitement de texte, tableur, Dessin, présentation.

Gthumb (C2-C3)
Visualiseur de photos
Utile pour la retouche simple, rognage, redimensionnement...

Gimp (C3)
Retouche d'images.
Logiciel complet avec calques, effets...

Kolourpaint (C3)
Logiciel de dessin simple

Mozilla Firefox (C1-C2-C3)
Navigateur internet

Mozilla Thunderbird
Messagerie Internet pour recevoir ses courriels

Gcalctool
Calculatrice

Thunar
Gestionnaire de fichiers

